|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 23주차 | **기간** | 2022.6.1~ 2022.6.8 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 버그 수정   * 눈사람에서 다시 동물화 시 아이템 사용 파밍 불가 버그 * 눈사람에서 다시 동물화 시 캐릭터 컬러 오류 * 치트키 사용 시 모닥불 밖에서도 체온이 안 깍이는 버그 | | | | |

<상세 수행내용>

버그 수정

* 눈사람에서 다시 동물화 시 아이템 사용 파밍 불가 버그
* 서버에게 메시지가 오면 클라이언트 내에서 자신의 아이템을 처리하게 함
* 눈사람에서 다시 동물화 시 캐릭터 컬러 오류
* 먼저 접속해 있던 토네이도를 클라이언트에서 타 플레이어로 처리하여 자신의 캐릭터 아이디를 +1하여 처리 하고 있었기에 수정
* 치트키 사용 시 모닥불 밖에서도 체온이 안 깍이는 버그
* 서버 타이머 쓰레드에서 플레이어 모닥불 충돌 상태를 처리하는 변수 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 2022.6.8 ~ 2022.6.15 |
| **다음주 할일** | 버그 수정과 로그인 작업 시작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |